Windows Forms

## Objašnjenje datoteka u Windows Forms projektu

|  |  |
| --- | --- |
| **Datoteka** | **Svrha** |
| Program.cs | Ulazna točka aplikacije – ovdje započinje izvođenje programa. |
| Form1.cs | Sadrži korisničku logiku (događaje, metode, izračune). |
| Form1.Designer.cs | Automatski generiran kod za izgled forme (gumbi, polja, itd.). |

## Objašnjenje koda unutar Form1.cs datoteke (logika aplikacije)

Kod za zbrajanje dva broja preko dva textBox-a i ispis rezultata klikom na gumb u treći textBox:

namespace Ponavljanje

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent(); //Automatski generirano, ispravno prikazuje sve elemente aplikacije

}

private void izracunaj(object sender, EventArgs e) //funkcija koju ćemo povezati na klik gumba; object sender je objekt koji je izazvao događaj; EventArgs e sadrži osnovne informacije o događaju

{

try

{

double broj1 = Convert.ToDouble(textBox1.Text); //textBox1 je ime textBox elementa (imena elemenata automatski generirana u datoteci Form1.Designer.cs); u textBox se sprema String, a da bi String prebacili u brojčanu vrijednost koristi se Convert.ToDouble()

double broj2 = Convert.ToDouble(textBox2.Text);

double zbroj = broj1 + broj2;

textBox3.Text = zbroj.ToString();

}

catch (Exception ex)

{

MessageBox.Show("Molimo unesite ispravne brojeve!", "Greška", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error); //MessageBox.Show() funkcija za prikaz prozora sa porukom, prvi argument funkcije je poruka koja se ispisuje na ekranu, drugi argument („Greška“) je naziv prozora, treći argument (MessageBoxButtons.OK) je gumb koji se prikazuje otvaranjem prozora sa porukom (postoji više vrsta), četvrti argument je ikona za prikaz greške (crveni znak iks)

}

}

}

}

Naziv prozora

Poruka o grešci

MessageBox.Show("Molimo unesite ispravne brojeve!", "Greška", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);

Ikona sa crvenim iks znakom

Gumb OK koji će se prikazati sa prozorom o poruci